

Active Citizen ผนึกกำลังเด็กไทย สรรค์สร้างแอปแก้ปัญหาสังคม-สิ่งแวดล้อม



ทีม Hands up



ทีม Midlane



สังคมไทยก็เช่นเดียวกับสังคมอื่นๆ ทั่วโลกที่ประสบปัญหาต่างๆ ตามความเจริญของยุคสมัย แต่เชื่อว่าทุกเรื่องจะเลวร้ายเสมอไป ยังมีสิ่งที่เรียกว่าการพัฒนาที่ดีของสังคมเกิดขึ้นเสมอ นั่นก็คือบรรดาเทคโนโลยีสารสนเทศที่ถูกสร้างขึ้น ก่อให้เกิดนวัตกรรมที่ทันสมัยจนกลายเป็นส่วนสำคัญต่อการดำเนินชีวิตของมนุษย์ ในการนำมาใช้เพื่อการติดต่อสื่อสารและความบันเทิง รวมทั้งยังสามารถต่อยอดใช้เป็นเครื่องมือสร้างสรรค์ที่หลากหลายในการพัฒนาและแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในสังคม ด้วยฝีมือและพลังสร้างสรรค์ของเยาวชนคนรุ่นใหม่ี่เอง

ด้วยเหตุนี้ เพื่อส่งเสริมให้นิสิต นักศึกษา และคนรุ่นใหม่ที่มีความรู้ความสามารถด้านเทคโนโลยีพัฒนาและสร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหาทั้งด้านสังคมและสิ่งแวดล้อมผ่านแอปพลิเคชัน สำนักงานกองทุนสนับสนุนการส่งเสริมสุขภาพ (สสส.) ร่วมกับเขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์



นายดนัย หวังบุญชัย

ประเทศไทย (Software Park Thailand) และสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) จึงจัดพิธีมอบทุนให้กับเยาวชนผู้เข้าร่วม “โครงการบ่มเพาะนวัตกรรมเทคโนโลยีเพื่อสร้างสรรค์สังคม : Active Citizen : Geek so Good” จาก 14 ทีมทั่วประเทศ

นายดนัย หวังบุญชัย ผู้จัดการแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สสส. กล่าวถึงความร่วมมือในครั้งนี้ว่า Active Citizen : Geek

so Good เป็นอีก 1 ใน 15 โครงการขนาดใหญ่ที่ถูกต่อยอดมาจาก “โครงการรณรงค์ขับเคลื่อนการสร้างพลเมืองเพื่อประเทศไทยที่น่าอยู่ หรือ Active Citizen” ที่ สสส.มุ่งเน้นที่จะเปลี่ยนคนรุ่นใหม่ ที่เรียกว่า Gen Me ให้เป็น Gen A หรือ Generation Active เป็นพลเมืองที่มีความคิดสร้างสรรค์ มีน้ำใจช่วยเหลือสังคม โดยได้รับความสนใจจากสถาบันการศึกษาทั่วประเทศ รวมถึงองค์กรเครือข่ายที่ร่วมให้การสนับสนุนและขยายผลต่อยอดกิจกรรม

“สสส.เป็นน้ำม้นหลอ่ล่นที่จะช่วยให้องค์กรที่มีความสนใจในการดึงพลังและศักยภาพของเยาวชนมาใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อสังคม เช่น องค์กรที่มีความถนัดด้านเทคโนโลยี อย่าง เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย และ สวทช.ที่ใช้จุดแข็งด้านไอทีดึงพลังสร้างสรรค์ด้วยการให้นิสิต นักศึกษา ออกแบบแอปพลิเคชันที่สามารถช่วยเหลือสังคมได้อย่างแท้จริง ฉะนั้นจึงเป็นโอกาสที่ดีที่จะมีผู้ให้การสนับสนุนที่หลากหลาย โดย สสส.เองก็จะคอยเป็น



ตัวช่วยให้เกิดการทำงานอย่างต่อเนื่อง และกระตุ้นให้องค์กรต่างๆ ได้เห็นถึงความสำคัญของพลังความคิดสร้างสรรค์ของเด็กและเยาวชน” **ผู้จัดการแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สสส.** กล่าวเพิ่มเติม

ด้านตัวแทนเยาวชน 1 ใน 14 ทีม **นายวีรภัทร ไซต้อม, นายตรีภพ ไชยเทพ และนางสาวจิตมาศ อินทะชัย คณะวิทยาศาสตร์ ม.เชียงใหม่ ทีม Hands up** ผู้คิดค้นแอปพลิเคชัน Godoplay หรือแอปพลิเคชันแก้ปัญหาคอมพิวเตอร์ของเกษียณอายุ ร่วมกันอธิบายถึงการสร้างแอปพลิเคชันนี้ว่า ปัจจุบันประเทศไทยเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุ ซึ่งผู้สูงอายุมีจำนวนเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ และไม่คอยได้ออกไปทำกิจกรรมนอกบ้าน แอปพลิเคชันนี้จึงได้รวบรวมกิจกรรม บทความ ข่าวสารที่เกี่ยวข้องกับผู้สูงอายุเอาไว้ นอกจากนี้ผู้ใช้งานยัง

สามารถกำหนดกิจกรรมที่อยากทำขึ้นได้เอง และปรากฏไปยังผู้ใช้คนอื่นที่อยู่บริเวณใกล้เคียง ซึ่งนับว่าเป็นการส่งเสริมให้ผู้สูงอายุได้ออกไปทำกิจกรรมข้างนอกมากขึ้น และยังช่วยลดปัญหาสุขภาพจิตในผู้สูงอายุอีกด้วย โดยการได้เข้าร่วมโครงการ Active Citizen : Geek so Good นับเป็นการเปิดโอกาสให้คนรุ่นใหม่ได้พัฒนาศักยภาพของตนเองในการช่วยเหลือสังคมให้ดีขึ้น

ขณะที่ **นายเนติธร สตาร์ตัน, นายธนโชติ เจียมวัฒนกุล และนายวงศธร จันทรประสพชัย คณะวิทยาการสารสนเทศ มมหาสารคาม ทีม Midlane** ผู้คิดแอปพลิเคชัน Mental care ร่วมกันบอกเล่าถึงแรงบันดาลใจในการคิดค้นแอปว่า เนื่องจากพื้นฐานปัญหาในสังคมส่วนใหญ่มักเกิดจากภาวะเครียดสะสม แต่ละคนก็จะมี ความเครียดที่แตกต่างกันไป และมักหาวิธีคลายเครียดหรือรักษาความเครียดให้กับตนเอง ซึ่งส่วน

ใหญ่ไม่กล้าที่จะไปพบจิตแพทย์ และไม่รู้ว่าเริ่มต้นอย่างไร จึงเป็นที่มาในการพัฒนาแอปพลิเคชัน Mental care ขึ้น

โดยแอปพลิเคชัน Mental care จะช่วยแก้ปัญหาให้คนกล้าไปพบจิตแพทย์มากขึ้น โดยการทำงานของระบบจะมีแบบทดสอบวัดระดับความเครียดจากกรมสุขภาพจิต และยังมีคำแนะนำในการแก้ปัญหาเบื้องต้นได้ด้วยตนเองผ่านสื่อมัลติมีเดียต่างๆ แต่หากอยู่ในระดับรุนแรงจะมีการจัดอันดับรายชื่อโรงพยาบาลที่อยู่ใกล้เคียงของผู้ใช้แอปพลิเคชัน และบอกรายละเอียด เช่น ราคาและลำดับคิว เพื่อให้ง่ายต่อการตัดสินใจอีกด้วย

ทุกคนสามารถร่วมกันเปลี่ยนแปลงสังคมได้ด้วยพลังสร้างสรรค์ และร่วมเป็นส่วนหนึ่งใน Active Citizen Project ได้ที่ FB/ThailandActiveCitizen.