

# คม ชัด ลึก

Khom Chad Luek  
Circulation: 900,000  
Ad Rate: 2,200

Section: First Section/การศึกษา สาธารณสุข วัฒนธรรม

วันที่: ศุกร์ 3 กุมภาพันธ์ 2560

ปีที่: 16

ฉบับที่: 5585

หน้า: 10(บน)

Col.Inch: 78.04

Ad Value: 171,688

PRValue (x3): 515,064

ศิลป์: สีสี่

หัวข้อข่าว: ติดโซเซียลจนอ้วนแรงบันดาลใจแชมป์หนึ่งสัปดาห์

“ชอบเล่นเกมแอนิเมชันตอนเด็กๆ อยากรู้ว่าเกมที่เล่นต้องทำอย่างไร สร้างตัวละครเกมอย่างไร เลยสนใจด้านซอฟต์แวร์ การเขียนเว็บซึ่งทำมาได้เข้าร่วมแข่งขันด้านโปรแกรมเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ในด้านต่างๆ อยู่เสมอ” ณัฐกนก โภคทรัพย์ไพบูลย์ หรือ น้องพี อายุ 17 ปี นักเรียนชั้น ม.6 สายวิทย์-คณิต โรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนแวนต์ กรุงเทพมหานคร เล่าอย่างภูมิใจ

ปัจจุบัน น้องพีได้ทุนเรียนปริญญาตรี ทุนเพชรพระจอมเกล้า คณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี (มจธ.) ซึ่งแอปพลิเคชันที่ออกแบบมาแข่งในโครงการ ICT For 21st Century Education เป็นแอปพลิเคชัน Economic ซึ่งเป็นการออกแบบการเล่าเรื่องด้วยการตูนเฟนกวิน ช่วยให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษามีความเข้าใจในเนื้อหาวิชาเศรษฐศาสตร์ง่ายขึ้น

มี **ณัฏฐกนก นักเรียนชั้น ม.4**

อายุ 15 ปี โรงเรียนเดียวกัน ที่ชอบด้านกราฟฟิคดีไซน์ การวาดออกแบบแอนิเมชัน ร่วมทีม ทั้ง 2 คนได้รับรางวัลชนะเลิศระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6) หัวข้อ Mobile Application Theme ซึ่งแบ่งเป็น 3 หมวด ได้แก่ เสริมสร้าง



ณัฏฐกนก โภคทรัพย์ไพบูลย์

เวทกามา หรือ น้องเพลง อายุ 14 ปี นักเรียนชั้น ม.2 ที่ต้องการหาประสบการณ์และความรู้เพิ่ม ปกติชอบถ่ายวิดีโอ และนำความรู้จากการเรียนโปรแกรมตัดต่อในห้องเรียนมาใช้ให้เกิดประโยชน์ ซึ่งภาพยนตร์เรื่องที่ทำมาเข้าประกวด ในชื่อ **Change(เปลี่ยน) ชีวิตนี้ เราเลือกได้** ได้แรงบันดาลใจมาจากการใช้ชีวิตของแม่ของเธอ เพราะหลังจากที่แม่ได้รู้จักเทคโนโลยีอย่างโทรศัพท์มือถือก็กลายเป็นคนติดโซเซียล ทำให้ไม่ค่อยได้ออกกำลังกาย มีน้ำหนักตัวเพิ่มขึ้น ผลงานที่สร้างขึ้นร่วมกับ **มณีนรีรัตน์ บุญจันทร์** น้องดีจัง อายุ 14 ปี เพื่อนร่วมชั้นโรงเรียนเดียวกัน โดยแบ่งงานช่วยกันทำอย่างชัดเจน น้องเพลงทำหน้าที่ตัดต่อ และน้องดีจังช่วยดูเรื่องเนื้อหาของเรื่อง มุมกล้อง การมาคำพูดทำให้มีความรู้ไปรับเพิ่มเติม จนได้รางวัลชนะเลิศ

# ติดโซเซียลจนอ้วน แรงบันดาลใจแชมป์หนึ่งสัปดาห์



ศึกษาปีที่ 4-มัธยมศึกษาปีที่ 6 คุณครูกว่า 100 คนจากทั่วประเทศ มาร่วมเตรียมความพร้อมของเด็กไทยในการก้าวเข้าสู่ยุคศตวรรษที่ 21 อย่างรู้ใช้ รู้เข้าใจ รู้สร้างสรรค์ มุ่งพัฒนาทักษะสารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี

คุณภาพชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม, เสริมสร้างการเรียนรู้การศึกษา, เสริมสร้างเศรษฐกิจ ลงทุนท่องเที่ยว

**น้องพี** เข้าร่วมงานประกาศผลและมอบรางวัลโครงการ ICT For 21st Century Education ณ โรงแรมแกรนด์ เซ็นเตอร์ พอยท์ กรุงเทพมหานคร หลังจากเข้าค่ายเยาวชนไอซีที ภายใต้แนวคิด Digital Literacy for 21st Century Education เป็นเวลา 3 วัน ตั้งแต่วันที่ 9-11 พฤศจิกายน 2559 โดยมีน้องๆ นักเรียนเข้าร่วมแคมป์ระดับประเทศ จำนวนกว่า 250 คน ตั้งแต่ระดับประถม

ทั้งนี้การแข่งขันระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3) ภาพยนตร์สั้น หัวข้อเมื่อดิจิทัล ครองโลก ปรากฏว่าโรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนแวนต์ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เช่นกันจาก **ผลงานของ ศิริพักตร์ธำ**



น้าเพชร พรหมมาศ

ผู้ที่อยู่เบื้องหลังความสำเร็จครั้งนี้ **ณัฐกศรีเรืองพันธ์ ครูชั้น ม.ต้น และ เตชชา ดรินทพวงศ์ ครูชั้น ม.ปลาย** ที่สอนวิชาคอมพิวเตอร์ **โรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนแวนต์** เล่าว่า เด็กที่มาเข้าร่วมโครงการเกิดจากความสนใจของเด็ก และเป็นการสร้างแรงบันดาลใจในอนาคต จะคอยแนะนำเพียงเทคนิค เนื้อหาของเรื่องนั้นเป็นความคิดของเด็ก และรางวัลที่ได้ก็เกินความคาดหมายเพราะมีโรงเรียนที่เข้าร่วมเป็นจำนวนมาก

เช่นเดียวกับ **น้าเพชร พรหมมาศ** ครูประจำวิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนอนุบาลวัดหนองจันทน์ จ.อุทัยธานี กล่าวว่า เป็นการเปิดโลกทัศน์ให้แก่เด็ก ทั้งยังสามารถสร้างให้เด็กมีความอดทน มีความคิดสร้างสรรค์ โดยเด็กที่มาเข้าร่วมโครงการเกิดจากใจรักของเด็กเพราะคือสิ่งสำคัญส่วนความรู้สามารถเติมเต็ม

ในภายหลังได้ ซึ่งตอนอยู่โรงเรียนเด็กทั้ง 2 คนมีวินัยในการซ้อมทั้งก่อนเข้าแถว หลังรับประทานข้าวเสร็จ และวันเสาร์ โดยจะแนะนำอยู่ห่างๆ ในส่วนของเนื้อหา และเทคนิคต่างๆ

**เด็กพริกขี้หนุอย่าง ณัฐวี ช่วยวัง** อายุ 12 ปี โรงเรียนอนุบาลวัดหนองขุนชาติ จ.อุทัยธานี ได้รับรางวัลชนะเลิศจากการประกวดในระดับประถมศึกษาตอนต้น(ป.4-6) โปรแกรมเพาเวอร์พอยท์หัวข้อ “วิถีโลก วิถีไทยอย่างไรให้ยั่งยืน” เล่าว่า ได้รับความรู้หลายอย่าง ทั้งการใช้สปีฟหลัง รู้จักเพื่อนใหม่ และจะนำความรู้ที่ได้ไปสอนน้องๆ ที่โรงเรียน เพราะต่อไปน้องๆ จะได้เอาไปแข่ง ซึ่งผลงานที่ทำเข้าประกวดในครั้งนี้ สืบเกิดจากหัวข้อที่ทางโครงการกำหนด และดูเนื้อหา ภาพ ที่ต้องการจากอินเทอร์เน็ต โดยแนวคิดจะเป็นการย้อนอดีตของประเทศไทย จนมาเป็นประเทศไทยในปัจจุบัน ซึ่งจะแบ่งกันทำกับ **ศุภากร บุญจำเนียร** นักเรียนชั้นป.5 ที่ชื่นชอบด้านการวาดรูป และเข้าร่วมแข่งขันด้วยกัน ทั้ง 2 คนภูมิใจกับรางวัลนี้มากเพราะจะได้พัฒนาไปให้เก่งยิ่งขึ้น

การส่งเสริมในสิ่งที่เด็กสนใจ จึงถือเป็นหัวใจสำคัญในการพัฒนา และก้าวสู่ออนาคต **ดิลก คุณะดิลก** กรรมการสมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย(ATCI) กล่าวว่า “โครงการ Thailand ICT Youth Challenge ต้องการเพิ่มการเรียนรู้ทักษะดิจิทัลให้แก่เด็กและเยาวชนไทยสามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ สร้างโอกาสการเรียนรู้ ลดช่องว่างและความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา เพิ่มทักษะการคิดเชิงวิเคราะห์ เน้นความสามารถในการวิเคราะห์และประเมินข้อมูลดิจิทัล เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในชีวิต แก้ไขวิกฤติการณ์ศึกษาชาติที่ว่า เด็กไทยคิดไม่เป็น พัฒนาการทำงานร่วมกันโดยใช้สื่อดิจิทัลเป็นสื่อกลาง ใช้สื่อออนไลน์อย่างเหมาะสม สร้างการตระหนักรู้แก่เยาวชนไทยให้เข้าใจเทคโนโลยี รู้เท่าทัน”

ทั้งนี้ ทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศจะได้รับทุนการศึกษา 3 หมื่นบาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม และกระทรวงศึกษาธิการ ซึ่งมียอดรวมของผลงานที่ส่งเข้ามาประกวด ทั้ง 3 รูปแบบการแข่งขัน จำนวนนักเรียนที่ร่วมส่งผลงานกว่า 1,200 คน จากจำนวนผลงานกว่า 600 ชิ้นผลงาน และคาดว่าจะได้รับความสนใจมากยิ่งขึ้นในปีต่อไป

● อภิญา พวงมณี ●

มหาวิทยาลัยมหาสารคาม